



## À VOIR SUR VOTRE CHEMIN

### Dangeau

Dangeau, situé aux confins de la Beauce et du Perche, recèle encore quelques traces qui nous permettent d'affirmer que l'homme y est présent depuis fort longtemps. Ainsi il n'est pas rare d'y trouver des objets datant de l'âge de la pierre. À quelques centaines de mètres du bourg, non loin de l'Ozanne, se dresse un monument celtique, témoin du culte pratiqué dans l'antique forêt carnute par les druides. Ces monuments sont encore nombreux dans la vallée de l'Ozanne.

Dangeau était une châtellenie dépendant de l'abbaye des Saints-Pères de Chartres puisque rattachée à la Baronnie d'Alluyes qui, en 1050, fit partie des cinq baronnies du Perche-Gouët, du nom de Guillaume Gouët. La construction de l'église actuelle remonte aux XI<sup>ème</sup> et XII<sup>ème</sup> siècles. En ce temps-là, Dangeau était une petite ville fortifiée dont on retrouve encore des parties des murs d'enceinte et des fossés. Un large chevet surmonte trois absides, à l'ouest la façade s'élanche toute droite et sans décor, seulement percée de trois fenêtres et d'un portail en plein cintre à triple rouleaux. Le flanc de l'église est agrémenté de deux pignons à crochets frisés datant de la fin du style flamboyant. Sur la place, un porche du XIX<sup>ème</sup> sert d'écrin à un portail roman. Si vous pénétrez dans ces murs appareillés de grisons et de silex du pays, vous serez tout de suite envahi par la puissance de recueillement que vous impose ce lieu de culte. En effet, le silence y est grand, la lumière mesurée, et le décor presque inexistant. C'est l'art roman tout entier qui s'impose au visiteur.

### Bouthonvilliers

Appelée aussi « Bosco Villaré » (maison des Bois), le château est situé au milieu d'un parc de cinq hectares, superbement aménagé et classé. Il a eu le privilège de recevoir sur ses terres les premiers cèdres du Liban. Riche d'une quarantaine de spécimens jusqu'en 1963, il n'en compte aujourd'hui plus que deux, âgés de près de 500 ans, rescapés des tempêtes. Le château, tout en pierre, est constitué d'une partie centrale reconstruite au XVIII<sup>ème</sup> siècle, après un incendie dévastateur. Il est flanqué de deux pavillons de chasse, style Henri IV. Une chapelle consacrée, dotée d'une acoustique de très grande qualité, est abritée dans le pigeonnier. Autrefois dans la demeure, elle a été transférée en 1880.

Balisage	GR® itinéraires de Grande Randonnée	GRP® itinéraires de Grande Randonnée de Pays	PR itinéraires de promenade et de randonnée
Continuité de direction			
Changement de direction			
Mauvaise direction			

Circuit agréé par le Comité Départemental de Randonnée Pédestre d'Eure-et-Loir et balisé en jaune.



## ACCÈS

RN 10 jusqu'au Temple (sud Chartres),  
puis D 28 vers Luplanté, Saumeray et Dangeau



## HÉBERGEMENT/RESTAURATION

Meublés de tourisme et chambres d'hôtes à Dangeau et dans les environs  
Hôtels à Brou et Châteaudun  
Campings à Brou et Châteaudun  
Restaurant et ravitaillement à Dangeau



## CHARTRE DU RANDONNEUR

- Ne pas s'écarter des chemins balisés
- En cas de doute sur le cheminement du circuit, le balisage est prioritaire au descriptif papier
- Respecter la nature et la propriété privée
- Ne pas abandonner ses débris
- Eviter de fréquenter les circuits en période de chasse
- En période hivernale, penser à se munir de chaussures imperméables (ou de bottes) notamment pour les circuits passant en forêt
- Prendre garde aux vipères
- Refermer les barrières et remettre les fils de clôture après son passage
- Tenir les chiens en laisse

## INFORMATIONS

Comité Départemental du Tourisme

02 37 84 01 00

[www.tourisme28.com](http://www.tourisme28.com)

[infos@tourisme28.com](mailto:infos@tourisme28.com)

Office de Tourisme de Brou

02 37 47 01 12

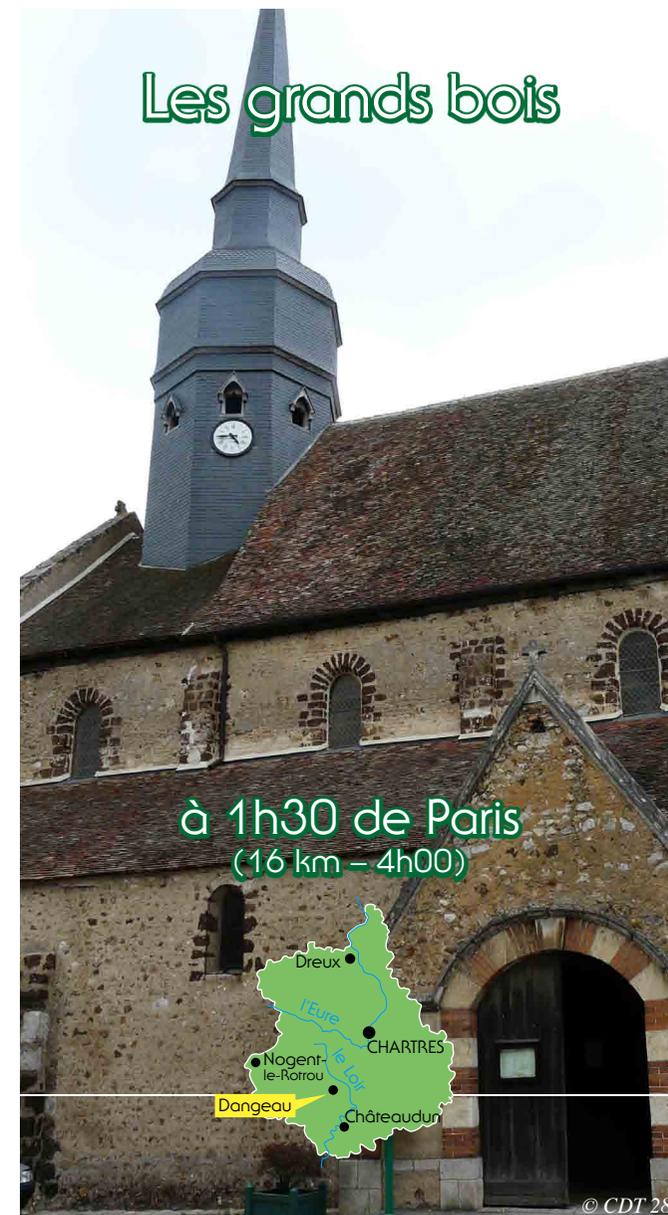
[otsi.brou.28@wanadoo.fr](mailto:otsi.brou.28@wanadoo.fr)

DANGEAU  
Vallée de l'Ozanne



Eure & Loir  
COMITÉ DÉPARTEMENTAL DU TOURISME

## Les grands bois



## Départ : Le parc de la pointe de l'île.

Entrer dans l'ancien terrain de camping, traverser les deux passerelles sur l'Ozanne et tourner à gauche. Prendre ensuite le 1<sup>er</sup> chemin à gauche qui passe au moulin de la Varenne. Emprunter la D 153 à droite, puis la route à droite qui mène au Plessis.

**2 km :** Traverser le hameau et emprunter à droite le chemin en plaine. Traverser l'Ozanne et continuer le chemin vers le Soussy.

**4 km :** Tourner à gauche sur la D 27, puis dans le chemin à droite. Longer le Grand Bois de Dangeau jusqu'à Éguilly. Dans le hameau, tourner dans le chemin à gauche.

**6 km :** Au carrefour des chemins, laisser à gauche le chemin qui entre dans les bois de Coupigny et continuer tout droit. À Cormeray, emprunter à gauche la D 941 sur environ 250 m, puis tourner à droite vers la Véronnière.

**7,5 km :** À la croix, tourner à gauche. Avant d'arriver à la route, prendre le chemin à droite qui entre ensuite dans les bois de Bouthonvilliers. Continuer toujours ce chemin jusqu'à la D 110 que l'on emprunte à droite.

**10 km :** Tourner à droite sur la petite route qui mène à Fouclinay. Continuer en face le chemin jusqu'à Chévigny.

**12 km :** Dans Chévigny, prendre à gauche le chemin jusqu'à la vallée de Vollars. Au croisement, tourner à droite vers Chahuteau. Traverser la route et continuer en face pour traverser la rivière. Emprunter à droite le chemin entre l'étang et l'Ozanne pour rejoindre Dangeau. Face à l'église, prendre à droite la petite rue qui traverse à nouveau la rivière. Prendre la rue de Bonneval, traverser le pont romain sur l'Ozanne et tourner à droite dans le chemin des Communes pour revenir au parking.

**16 km :** Arrivée. 

-  OT/SI
-  Parking
-  Commerces
-  Restaurant
-  Hébergement
-  Camping
-  À voir

